

MÁSTER PROPIO UCM EN ANIMACIÓN DIGITAL

Conviértete en un animador profesional y domina las técnicas de animación digital que se utilizan en cine y videojuegos

570h / 10 meses
Presencial / Semipresencial
3h / día

Obtendrás un perfil altamente cualificado basado en una profunda formación teórica y práctica que te capacitará para trabajar en todo tipo de producciones de animación, tanto en cine como en videojuegos, motion graphics o publicidad.

Aprenderás a manejar las herramientas y los softwares utilizados en la industria actualmente, así como el estudio de los principios de la animación, la biomecánica, la simulación de pesos, timings, interpolaciones y el acting.



MÓDULO 1

TEORÍA Y ANIMACIÓN 2D 90 horas

TEORÍA DE LA ANIMACIÓN

Es imprescindible conocer la teoría de la animación, para entender la evolución y el desarrollo de este lenguaje artístico y cultural en toda su dimensión.

ANIMACIÓN 2D FORMAS

Adquiere los conocimientos necesarios para manejar técnicas y procesos de creación de animaciones 2D de forma correcta y fluida.

ANIMACIÓN 2D DE PERSONAJES

Entra en el mundo de la animación 2D y dota a tus dibujos de vida y personalidad, aplicando los principios clásicos de este lenguaje artístico. Todo ello manejando un software profesional que te permitirá un control integral de tus animaciones.

MÓDULO 2

3D Y ANIMACIÓN 210 horas

MODELADO, TEXTURIZADO Y RENDERIZADO

Maneja las herramientas profesionales que te permitan crear todo tipo de objetos 3D, para luego iluminar y renderizar obteniendo resultados fotorrealistas.

ANIMACIÓN AVANZADA I

Introdúctete en el arte de la animación 3D, profundiza en el manejo de las herramientas especializadas con las que crear proyectos de alta calidad.

ANIMACIÓN AVANZADA II

Aprende en profundidad la biomecánica humana y animal. Anima ciclos, lip sync, expresiones faciales y acciones complejas, teniendo en cuenta el «acting» de cada personaje.



MÓDULO 3

VFX Y POSTPRODUCCIÓN 150 horas

RIGGING Y SETUP

Descubre las técnicas más avanzadas de rigging y podrás crear todo tipo de personajes únicos y originales, según lo requiera la animación.

SIMULACIONES Y VFX

Las simulaciones de telas, las roturas de objetos y el control de partículas avanzadas para hacer efectos especiales, harán que tus producciones tengan un acabado profesional.

POSTPRODUCCIÓN

Edita tus vídeos combinando distintos renders, aplicando ajustes y efectos, hasta obtener un resultado visual de alta calidad.

MÓDULO 4

TALLER DE PROYECTOS 120 horas

TALLER DE PROYECTOS

Participarán en un cortometraje de animación aplicando el flujo de trabajo que usan actualmente los estudios de la industria, para acabar el proyecto de manera eficaz pasando por todas sus fases, historia, storyboard, animática, diseño de personajes y entornos, modelado, iluminación, animación, render y postproducción.

En todo momento contarás con la supervisión de los profesores, para que consigas los mejores resultados. Además en Voxel School nos encargaremos de que los proyectos tengan la máxima difusión, enviándolos a festivales y concursos de cortometrajes.

PORTFOLIO DEMO-REEL

A través de clases magistrales y trabajo práctico supervisado, desarrollarás un proyecto libre de gran calidad visual y artística, que te servirá como demo reel para demostrar todas las aptitudes y conocimientos adquiridos durante el máster.

AMPLÍA TU MÁSTER

Completa tu oferta formativa con un **doble máster en Animación Digital y Motion Graphics**