

# Máster en VFX

## DURACIÓN

-570 HORAS-  
anual

## HORARIOS

Turno de mañana  
Turno de tarde

CONVIÉRTETE EN UN EXPERTO DE LA COMPOSICIÓN DIGITAL Y LOS EFECTOS VISUALES CON HERRAMIENTAS PROFESIONALES DE ÚLTIMA GENERACIÓN.

Explota al máximo las posibilidades de los programas que utiliza la industria de los efectos especiales actualmente, haciendo posible lo imposible.

Toma el control y maneja los elementos naturales y las leyes de la física a tu antojo, crea efectos de fuego, humo, explosiones, vientos y fluidos entre otros, todo con un render fotorrealista, que te permitirá generar imágenes de gran impacto y calidad visual.

El Máster en VFX de Voxel School te capacitará para dominar el pipeline profesional de la industria de los efectos visuales que comprende el cine de imagen real, el cine de animación, los videojuegos y la publicidad.

- **V** -  
TITULACIÓN  
Máster propio  
de Voxel School

C/ Blasco de Garay, 64 28015 Madrid  
 METRO  
MONCLOA, ARGÜELLES, ISLAS FILIPINAS

  
PROGRAMAS

After Effects  
Photoshop  
Fume FX  
Real Flow

3Ds Max  
Vray  
Maya  
Nuke

## SALIDAS PROFESIONALES

Senior Compositor  
Senior VFX Artist  
Technical Artist

Junior Shader Artist  
Junior Illustrator  
Junior Modeller  
Junior Animator

### Formación Modular

Configura un plan de estudios a tu medida. Complementa tus estudios con otros módulos.





## MÓDULO 1

# ARTE 3D

[180 HORAS]

## 3D Y MODELADO I

Maneja el software y las herramientas profesionales 3D, que te permitan modelar de forma eficaz, todo tipo de objetos y entornos.

## 3D Y MODELADO II

Domina a la perfección las técnicas más avanzadas de modelado orgánico y de alta poligonización, permitiendo así crear cualquier tipo de objeto 3D complejo.

## TRATAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES

Aprende un software profesional y aplica metodologías de trabajo que te permitan diseñar todo tipo de objetos, crear fondos y pintar texturas, además de editar imágenes y hacer diseños

## MÓDULO 2

# RENDER Y COMPOSICIÓN

[150 HORAS]

## RENDER AVANZADO

Adquirirás los conocimientos necesarios para dar un acabado profesional a tus renders, manejando los motores gráficos usados en la industria actualmente.

## COMPOSICIÓN AVANZADA

Aprende todo lo necesario para realizar composiciones avanzadas sacando el máximo partido al formato open EXR y deep composition.

## POSTPRODUCCIÓN

Edita tus vídeos, haz composiciones en las que mezcles tus renders 3D con imágenes reales, aplica efectos, explota al máximo las posibilidades que ofrece el trabajo por capas y maneja las distintas fases de la composición digital para conseguir los mejores resultados.



## MÓDULO 3 SIMULACIONES AVANZADAS

[120 HORAS]

### FÍSICAS Y PARTÍCULAS

Haz real lo irreal, da rienda suelta a tu imaginación, manejando uno de los emisores de partículas más potentes del momento.

### VFX, EFECTOS VOLUMÉTRICOS

En VFX es fundamental crear y manejar partículas de efectos volumétricos, como explosiones, humo y fuego.

### SIMULACIÓN DE FLUIDOS

Creación y simulación de la dinámica de fluidos.

### EFECTOS CON MATERIALES AVANZADOS

Los materiales avanzados te permitirán crear imágenes de gran potencia visual.

## MÓDULO 4

# TALLER DE PROYECTOS

[120 HORAS]

## TALLER DE PROYECTOS.

Participarás en un proyecto audiovisual encargándote de crear todos los efectos especiales: fuegos, roturas, pelo, telas y líquidos, entre otros. Aplicando el flujo de trabajo que se sigue en los estudios de cine y de animación, obteniendo así una reel de gran calidad visual, en la que muestres todas tus capacidades técnicas y artísticas.

En todo momento contarás con la supervisión de los profesores que estarán a tu disposición.

